

### ●安全に使用していただくために…

1 健康上のご注意

2 使用上のご注意

3 コントローラの準備

4 お問い合わせ先など

# ●ゲームの始めかたと終わりかた

5 はじめに

6 コントローラの使いかた

7 ゲームの始めかた

8 ゲームの終わりかた

# ●ゲームの遊びかた

9 待合室

10 バーバーブック

11 カットの流れ

12 上級テクニック

#### ごあいさつ

このたびはWii専用ソフト『盆栽バーバー』をお買い 上げいただきまして、誠にありがとうございます。 ご使用前に、この「取扱説明書」をよくお読みいた だき、正しい使用方法でご愛用ください。

### ♠ 警告

- 健康のため、ゲームなどをお楽しみになるとき は、部屋を明るくしテレビ画面からできるだけ離 れて使用してください。特に小さなお子様が遊ば れるときは、保護者の方の目の届くところで遊ば せるようにしてください。
- 疲れた状態での使用、連続して長時間にわたる使 用は、健康上好ましくありませんので避けてくだ さい。また、身体が平常の使用の場合でも、適度 に休憩をとってください。めやすとして1時間ご とに10~15分の小休止をおすすめします。特 に、高齢の方や、運動習慣のない方、心臓病・高 血圧症などの循環器に既往症のある方は、十分休 憩をとってください。もし、めまいや吐き気な ど、身体に異常を感じた場合には、直ちに使用を 中止し、医師の診察を受けてください。また、お 子様が使用される場合は、保護者の方が十分に注 意を払ってください。
- ごくまれに、強い光の刺激や、点滅を受けたり、 テレビの画面などを見たりしているときに、一時 的に筋肉のけいれんや意識の喪失などを経験する 人がいます。こうした症状を経験した人は、使用 する前に必ず医師と相談してください。また、使 用中にこのような症状が起きた場合には、直ちに 使用を中止し、医師の診察を受けてください。
- 使用中にめまい・吐き気・疲労感・乗物酔いに似 た症状などを感じたり、目や手・腕に疲労、不快 や痛みを感じたときは、直ちに使用を中止してく ださい。その後も不快感が続いている場合は医師 の診察を受けてください。それを怠った場合、長 期にわたる障害を引き起こす可能性があります。
- 他の要因により、手や腕など身体の一部に障害が 認められたり、疲れている場合は、ゲームなどの 操作をすることによって、症状が悪化する可能性 があります。そのような場合は、使用する前に医 師に相談してください。
- Wiiリモコンの振動機能について、次のことに注意 してください。
  - ・頭部、ひじ、ひざなどの骨部や顔および腹部な ど、身体の各部にWiiリモコンを当てて使用し ないでください。皮膚などを痛める可能性があ ります。
  - ・指、手、腕などにけがや疾患があり、治療を受 けている方は、絶対に使用しないでください。 症状を悪化させる恐れがあります。

- ・長時間にわたる使用は、健康上好ましくありませんので、めやすとして30分ごとに5分以上の休憩をとってください。
- ・振動を不快に感じたときは、HOMEボタンメニューのWiiリモコン設定画面で振動をOFFにしてください。振動設定のON/OFFに関しては、Wii本体取扱説明書(機能編 P.9)をご覧ください。
- 使用中に、手や腕など、身体に疲れを感じたら必ず休憩をとってください。もし、身体に痛みや不快感が続くようであれば、直ちに使用を中止し、医師の診察を受けてください。

# 2 使用上のご注意

事故やけが、家財の破損、故障の原因となりますの で、以下の点に注意してください。

# ⚠ 警告

- ゲーム中はWiiリモコンをしっかり握り、手から離 さないでください。また、絶対に投げたり、必要 以上に振り回したりしないでください。Wiiリモコ ンを投げたり、必要以上に振り回して手から離れ た場合、過度の力がストラップにかかりストラッ プが切れる恐れがあります。
- 必ず専用ストラップを手首に通して、ストッパー を調整してください。ロックレバー付きのストッ パーの場合は、ロックレバーで固定してくださ い。また、ゲーム中にストッパーが緩んだり外れ たりしたときは、ゲームを中断して、ストッパー を再度調整してください。
- ゲーム中に、手や腕を振ったり、動き回る可能性 がありますので、ゲームを始める前に周りには何 もないことを確認し、Wiiリモコンを振って も、Wiiリモコンとテレビとの距離が1m以上にな るように、離れてください。また、複数のプレイ ヤーが同時に遊ぶときは、ぶつかったりしないよ うに、十分なスペースを確保してください。
- 専用ストラップ [RVL-018] や任天堂のライセン ス許諾を受けているストラップ以外は使用しない でください。
- ゲーム中、手が汗ばんできた場合は、ゲームを中 断して、乾いたタオルなどで拭き取ってから再開 してください。
- ストラップだけを握ってWiiリモコンを振り回すこ とは絶対にしないでください。
- Wiiリモコンを使用する前に、ストラップが傷んで いないか点検してください。もし、ストラップが 傷んでいる場合は、Wiiリモコンの使用を中止し、 必ずストラップを交換してください。
- 病院、医療機関など、無線通信が制限されている 場所では、絶対に使用しないでください。
- 心臓ペースメーカーを装着されている方が使用さ れる場合は、Wiiリモコンを心臓ペースメーカーの 装着部位から22cm以上離してください。
- お子様がゲームをされる場合は、保護者の方が注意 事項をよく読んでご説明いただき、目の届く所で遊 ばせてください。特に小さなお子様の場合は、保護 者の方が手助けをして一緒に遊んでください。



# ⚠ 注 意

D Wiiリモコンをより安全に使用していただくた め、Wiiリモコンジャケットを装着して使用される ことをおすすめします。

次のように持って、操作してください。

※WiiリモコンとWiiリモコンジャケット、ストラップの装着方法については、Wii本体取扱説明書、またはWiiリモコンジャケット取扱説明書をご覧ください。

コントローラの持ちかた



※必ず、使用するコントローラの取扱説明書もあわせてご 覧ください。

### Wiiリモコンの登録方法

別売のWiiリモコンなど、新たなWiiリモコンをWii本体に登録することを「ホーム登録」といいます。ホーム登録されたWiiリモコンは、使用するWii本体の電源をOFFにしても設定が消えないため、再登録する必要はありません。次の手順に従って、ご使用になるWiiリモコンをWii本体に登録してください。

- 1. Wii本体の電源をONに してください。
- 2. Wii本体のSDカードス ロットカバーを開けて ください。
- 3. Wiiリモコンの電池力 バーを取り外してくだ さい。
- 4. Wiiリモコンの
  - ●(I・SYNC.を押してください。Wiiリモコンのプレイヤーインジケータが点滅します。
  - ※ プレイヤーインジケータの点滅は、電池の残量によって異なります。



接続が完了すると、プレイヤー番号を示すプレイヤーインジケータが点灯します。

- 5. プレイヤーインジケータが点滅中に、Wii本体の [I□-SYNC] を押してください。プレイヤーインジケー タが点滅し、登録が完了すると、プレイヤーイン ジケータが点灯します。
  - ※ 「FSYNC」を10秒以上押さないでください。ホーム 登録されているすべてのWiiリモコンの登録が 消去されます。

- 6. Wii本体のSDカードスロットカバーとWiiリモコン の電池カバーを元のようにセットしてください。
  - ※一時的に他のWii本体でWiiリモコンを使用したい場合は「ゲスト登録」をおすすめします。詳しくは、Wii本体取扱説明書機能編「HOMEボタンメニュー」をご覧ください。

任天堂テクニカルサポートセンター Wiiウェアのゲームとサービス全般に 関するお問い合わせ

0570-020-210 (ナビダイヤル)

PHS、IP電話からのご利用は…

03-4330-7570

- ◆ 電話番号はよく確かめて、お間違いのない ようにお願いいたします。
- ◆ ゲームの攻略情報についてはお答えしておりませ h.
- ◆ 電話受付時間:午前9時~午後5時(祝日、会社 特休日を除く)

任天堂のゲームやソフトの複製は違法 であり、国内及び外国の著作権法に よって厳重に禁じられています。違反は罰せられ ますのでご注意ください。なお、この警告は、私 的使用を目的とする著作権法上の権利を妨げるも

のではありません。また、この取扱説明書も国内 及び外国の著作権法で保護されています。

WARNING Copying of any Nintendo software or manual is illegal and is strictly prohibited by copyright laws of Japan and any other countries as well as international laws. Please note that violators will be prosecuted. This warning does not interfere with your rights for personal use under copyright laws.

本品は日本国内専用です。外国ではテレビの構造、放 送方式などが異なりますので、使用できません。

FOR USE IN JAPAN ONLY. COMMERCIAL USE, UNAUTHORIZED COPY AND RENTAL PROHIBITED.

本品は日本国内だけの使用とし、また商業目的の 使用や無断複製および賃貸は禁止されています。

© 2009 Nintendo

Wiiは任天堂の登録商標です。

Trademarks registered in Japan.

本ソフトウェアではDynaFontを使用しています。 DynaFontは、DynaComware Taiwan Inc.の登録商 標です。

禁無断転載

**RVL-WBNJ-JPN** 

# 5 はじめに

# ● 『盆栽バーバー』とは

バーバー (理髪店) のマスターとなり、お客さんの頭に生えた枝や葉っぱのカットをするゲームです。 ハサミやクシなど、さまざまな道具を使っ



て、お客さんが満足するスタイルに仕上げてください。

#### お客さんについて

バーバーには、村の住民 が毎日お客さんとして訪 れます。また、マスター が指定した日に、好きな お客さんをバーバーに呼 ぶこともできます(お客



さんを呼ぶことを、このゲームでは「予約をする」といいます)。

バーバーに来るお客さんは、予約を含めて1日に 最大5人です。

#### 日付について

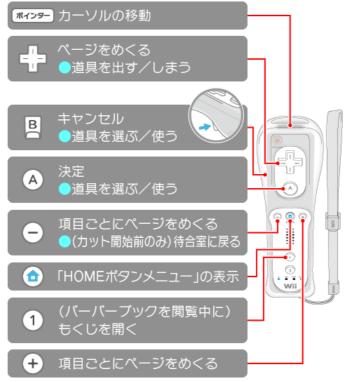
このゲームは、Wii本体のカレンダーの設定と連動しています。Wii本体の日付を変更すると、ゲーム中の日付が正常に表示されなくなる場合がありますのでご注意ください。

※Wii本体の日付を設定する方法については、Wii本体取扱説明書の機能編(Wiiオプションの項目)をご覧ください。

# 6 コントローラの使いかた

このゲームは、Wiiリモコンを縦に持って遊びます。

※○はカット(→P.11:②カットをする)中の操作です。



# ポイントする

Wiiリモコンで画面の特定の場所を指し示す操作を「ポイントする」といいます。



# 7 ゲームの始めかた

### ● 新しくゲームを始める

ゲームを起動すると、タイトル画面に進みます。 最初から遊ぶときは、 「新しいデータ」を選ん でください。

セーブデータ(進行状況 を保存したデータ)は3つ まで作ることができます。



## タイトル画面

## ● 続きからゲームを始める

セーブデータを選び、 **●** を選ぶと、続きから ゲームを始めることができます。 (→P.8: セーブについて)

### 獲得した満足度

これまでにお客さんから得た満足度の合計です。

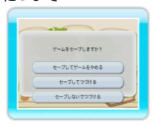
総プレイ時間



# 8 ゲームの終わりかた

### ● セーブ(進行状況の保存)について

待合室 (→P.9: 待合室) で (金魚のオットー) を選ぶと、ゲームをセー ブすることができます。



#### ● ゲームを終了する

ゲームを終了する場合は、⑥を押してHOMEボタンメニューを表示し、「Wiiメニューへ」を選んでください。

※セーブを行わずにゲームを終了すると、進行状況は保存されませんのでご注意ください。

### ● セーブデータを削除する

セーブデータを消すときは、タイトル画面でセーブデータを選び、 を選んでください。

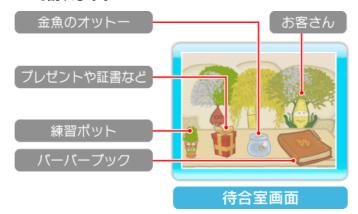
※一度消したセーブデータは、元に戻すことができないのでご注意ください。

# 9 待合室

#### ● 待合室画面

ゲームを始めると、待合室が表示されます。待合室では、お客さんがカットをしてもらうのを待っています。お客さんをポイントして④で選んでください。「スタイルブック」が表示されるので、スタイルを選んでカットをします。(→P.11:カットの流れ)

なお、お客さんは、予約を含めて1日に最大5人ま で訪れます。



待合室のテーブルの上にある物は、ポイントして ②を押すと、選ぶことができます。

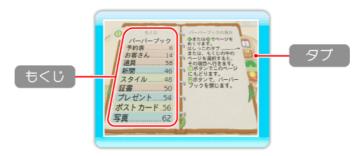
※テーブルの上にある物は、ゲームの状況によって変わります。

金魚のオットー	ゲームをセーブ(→P.8:セーブについて)します。金魚のオットーが跳ねているときは、セーブしていない情報があります。
プレゼントや 証書など	イベントやカットの結果などに よってもらうことができます。 選ぶと、バーバーブックに記録 されます。
練習ポット	スタイルブックに載っているスタイルを選び、カットの練習をすることができます。カットにかかった時間も計ることができます。 (→P.11:練習ポットを使う)
バーバーブック	お客さんの予約や道具の確認な どができます。(→P.10:バー バーブック)

# 10 バーバーブック

#### ● バーバーブックを見る

待合室でバーバーブックを選ぶと、予約や道具の確認などができます。もくじやタブを選ぶと、選んだ項目のページを開くことができます。 なお、もくじに戻るには、①を押してください。



#### ・予約表

お客さんの予約をしたり、これまでのカットの記録を確認したりすることができます。予約をするときは、カットをしたい日の空欄部分を選び、続けてお客さんを選んでください。1日3人まで予約することができます。

※予約は7日後まで入れることができ、カットの 記録は過去20日分を確認できます。

> 木曜日 2010年4月1日

## カットの記録

カットをしたお客さん の名前、スタイル、満足 度 (→P.11:満足度につ いて)です。

# 「カットのキャンセル<sup>・</sup>

予約してカットをしなかったお客さんには、「CANCELLED」と表示されます。

#### ・お客さん

お客さんのプロフィール やカットの記録を見るこ とができます。



#### ・道具

道具の名前や使いかたを 確認できます。



#### ・新聞

これまでに届いた新聞を 確認できます。見たい新 聞を選ぶと、ゲーム内の 世界の様子を知ることが できます。

※スクロールさせること はできません。



スタイルごとに、カットをした回数、最後にカットをした日、最大満足度 (→P.11:満足度について)が表示されます。また、各スタイルを選ぶ



The Billage Mirror

と、お客さんごとの最大満足度が書かれたボードを見ることができます。 \*\*\* 左右を押すか、ボードをポイントして \*\* を押すと、練習ポット

(→P.11:練習ポットを使う)での記録を見ることもできます。

#### ・証書

これまでにもらった証書 を確認できます。証書は 特定の条件を満たすとも らうことができます。証 書を選ぶと、詳しい内容 が表示されます。



#### ・プレゼント

これまでにもらったプレゼントです。ポイントして®を押すと、メッセージが表示されます。

なお、以下のプレゼント をもらうと、特別なこと ができるようになります。



ジャック・ポテト のポット	練習ポット(→P.11:練習 ポットを使う)を使えるよう になります。
ストロビンスキー	カットをするときに、お客さんを上下逆さまにすることができます。メッセージが表示されているときに、マシンをポイントして②を押すと、使用する/しないを切り替えることができます。
の謎のマシン	※マシンの使用時は、矢印が下を向いています。

# ・ポストカード

これまでにお客さんから 届いたポストカードを確 認できます。ポストカー ドを選ぶと拡大すること ができます。拡大中にむ 左右を押すかポストカー



ドをポイントしてAを押すと、裏面を見ることができます。

#### ・写真

カット中に、カメラ (→P.11:道具を選ぶ) を使って撮影した写真を 確認できます。写真を選 ぶと拡大することができ ます。拡大中に⊕左右を



押すか写真をポイントして②を押すと、写真をWii 伝言板に貼ったり、写真を消したりすることができます。

※Wii伝言板に貼った写真は、メッセージをつけてWiiフレンドに送ることができます。詳しくはWii本体取扱説明書の機能編(Wii伝言板の項目)をご覧ください。

### ● バーバーブックを閉じる

バーバーブックを閉じるには、**回**を押すか、ブックの下に表示されている**う**を選びます。

# 11 カットの流れ

待合室でお客さんを選ぶと、以下の手順でカットを することができます。

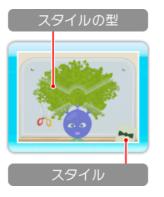
# 

スタイルブックからカットのスタイルを決めてください。選べるスタイル は、お客さんからのリクエストやコンテストの結果によって増えていきます。



# 2 カットをする

お客さんの頭に、選んだスタイルの型が表示されます。型にそって枝や葉っぱのカットをしてください。画面をポイントして合か回を押すと、持っている道具を使うことができます。また、Wiiリモコンを傾けると、道具も傾きます。



※カットを始める前に○を押すと、カットをやめて待合室に戻ることができます。

#### ・道具を選ぶ

心をいずれかの方向に押すと、道具を出すことができます。使いたい道具をポイントして、 ②か回で決定してください。 道具を出したあと、 ふた



たび心をいずれかの方向に押すと、道具をしまって元の画面に戻ります。

## 道具の種類

<b>是</b> 共砂柱双		
カメラ	お客さんの写真を撮ります。 撮った写真はバーバーブックの 「写真」に保存されます。 また、Wii伝言板に貼ることもで きます。	
り バリカン	おもに葉っぱを刈ることができ ます。枝先を切って整えること もできます。	
フデ	葉っぱに色をつけることができます。色を選ぶには、画面の下の方に表示されるペンキ缶にファを入れます。	
₩ 八サミ	枝や葉っぱを切ります。	
(111111) クシ	枝を曲げます。 ②か Pを押しながら、曲げたい方向にWiiリモコンを動かしてください。	
*リフキ	切った枝と葉っぱを元に戻すことができます。	
バチ	Wiiリモコンを振ると、ドラを鳴らしてカットを終了することができます。	

### ・満足度について

カット中は、お客さんの 満足度が☆で表示されま す。☆が多いほど選んだ スタイルに近く、お客さ んが満足していることを 表します(最大5つ)。

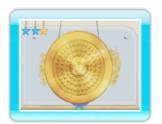


# 満足度の色について

<b>☆</b>	(黄)	そのお客さんに対して、今まで選んだことのないスタイルでカットをするときに表示されます。また、過去に同じお客さんから、同じスタイルで得た満足度を上回ると表示されます。
*	(青)	過去に同じお客さんから、同じス タイルで得た満足度を、ふたたび 得ると表示されます。
*	(緑)	練習ポットで練習するときに表示 されます。

# 3 カットの終了

カットを終了させたいと きは、道具「バチ」を選 んだあと、Wiiリモコン を振ってドラを鳴らして ください。



#### 練習ポットを使う

「ジャック・ポテトの ポット」をプレゼントし てもらうと、待合室で練 習ポットを選んで、カットの練習ができるように なります。お客さんの場 合と同じように、カット



を進めてください。カットが終わると、これまで に記録した満足度の順位と、カットにかかった時 間が表示されます。

## みんなでカットをする

カット中は、複数のWiiリモコンを使って最大4人まで同時にプレイすることができます。複数人でプレイする場合は、人数分のWiiリモコンをWii本体に接続してください。



なお、ゲーム内でプレイ人数を設定する必要はありません。カットの途中でもWiiリモコンを接続すれば、すぐに参加できます。

- ※Wiiリモコンの設定や接続については、Wii本体取扱説明書の機能編(HOMEボタンメニューの項目)をご覧ください。
- ※カット中以外は、1Pのみ操作できます。

# 12 上級テクニック

知っておくと得をする知識や、お客さんにより満足 してもらうための上級テクニックを紹介します。

#### ● 型を目立たせる

カット中は選んだスタイルの型が表示されます。 この型にそってフデで色をつけると、型が目立ってカットがしやすくなります。



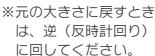
#### ● クシを使う

ハサミなどを使う前にクシで枝の形を整えると、葉っぱの密度が濃い状態でカットができます。 葉っぱの密度を濃くすると、高い満足度が期待できます。



#### ● 道具を小さくする

道具を画面の外にいかないようにしたまま、時計回りにゆっくり一回転程度させると、道具を小さくすることができます。 細かいカットなどをするときに役立ちます。





#### アイテム

カット中には、カットを助けてくれたり、邪魔したりするアイテムが出現することがあります。 アイテムには、Wiiリモコンを動かして道具でつつくことで効果が出るものもあります。

